



## كلية التجارة - جامعة أسيوط



لجنة الممتحنين:

- ١- د. على محمود الطيب  
٢- د.أ. نادية على شعيب  
٣- د. انجي فاروق مراد

قسم الإحصاء والرياضة والتأمين

الفرقة الثانية  
إنتظام و إنتساب  
امتحان دور مايو ٢٠١٩

المادة: لغات الحاسب الآلي  
صفحات 8 عدد الصفحات:  
زمن الامتحان: ثلاث ساعات

نموذج ١

اختر الإجابة الأصح من a او b أو c أو d مما يلي:

(١) مجموعة الحقائق والأحداث الغير منظمة والتي ليس لها معنى صريح	
(a) معلومات	(b) بيانات
(c) برنامج	(d) نتائج
(٢) ملف البيانات المطلوب معالجتها	
(a) المخرجات OUTPUT	(b) المدخلات INPUT
(c) نظام معلومات Data Processing	(d) غير ذلك
(٣) يجب ان يتوافر في أي حاسب آلي القدرة علي	
(a) قبول البيانات	(b) معالجة البيانات
(c) استخراج النتائج	(d) كل ما سبق
(٤) يعتبر أقدم مبرمج للحاسب الآلي:	
(a) بيل جيتس	(b) ستيف جونز
(c) الأنسة أدا	(d) اندرو
(٥) يجب أن يتوفر في الحاسب الآلي القدرة على معالجة البيانات وهذه العملية يقوم بها وحدة	
(a) اخراج البيانات OUTPUT	(b) ادخال البيانات INPUT
(c) وحدة الحساب والمنطق	(d) الذاكرة العشوائية
(٦) قامت شركة IBM بإنتاج أول جيل من انتاجها من الكمبيوتر الشخصي واستخدم هذا الكمبيوتر نظام تشغيل	
(a) ويندوز WINDOWS	(b) ماك أو اس MAC OS X
(c) دوس DOS	(d) لينكس LINUX
(٧) أول شركة انتجت كمبيوتر باستخدام الترانزستور كانت	
(a) ENIAC	(b) مايكروسوفت
(c) IBM	(d) أبل apple
(٨) الحاسب الذي يحول كل المدخلات عددية كانت أو حرفية إلى أرقام	
(a) الحاسبات التناظرية	(b) الحاسبات الرقمية
(c) الحاسبات المهجنة	(d) غير ذلك
(٩) وحدة المعالجة CPU تقوم بتنفيذ العمليات	
(a) الحسابية	(b) المنطقية
(c) توجيه وتنظيم وتنسيق العمل بين وحدات الحاسب	(d) كل ما سبق

(١٠) تستخدم هذه الذاكرة في حفظ البرامج الجاهزة الخاصة بنظام تشغيل الحاسب	
(a) ذاكرة الوصول العشوائي	(b) ذاكرة القراءة فقط
(c) الذاكرة الرئيسية	(d) كل ما سبق
(١١) نظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز Microsoft Windows بدء كواجهة رسومية لنظام تشغيل هو	
(a) ماك او اس عشرة	(b) جنو/لينكس
(c) يونكس	(d) دوس
(١٢) لينكس Linux هو	
(a) نظام تشغيل	(b) نظام حر
(c) نظام مفتوح المصدر	(d) كل ما سبق
(١٣) هو نظام تشغيل رسومي، من إنتاج شركة مايكروسوفت	
(a) ويندوز	(b) لينكس
(c) DOS	(d) غير ذلك
(١٤) برامج الإنترنت المختلفة كمتصفحات المواقع مثل Internet Explorer من البرامج	
(a) المساعدة	(b) النظام
(c) التطبيقية	(d) كل ما سبق
(١٥) من برامج نظام التشغيل:	
(a) بيزك	(b) بسكال
(c) دوس	(d) اكسل
(١٦) هو برنامج يحول كل امر في البرنامج على حدة من لغة البرمجة عالية المستوى الى لغة الآلة:	
(a) المجمع	(b) المترجم
(c) المفسر	(d) ليس أي مما سبق
(١٧) هي مجموعة من الشفرات التي تتكون من سلسلة الأعداد في النظام الثنائي	
(a) لغة الآلة	(b) برامج النظام
(c) لغة الانسان	(d) لغات البرمجة الحديثة
(١٨) لغة التجميع تحتاج الى ..... لتحويلها الى لغة يفهمها الكمبيوتر	
(a) المترجم	(b) البيسك
(c) الويندوز	(d) المجمع
(١٩) من لغات الحاسب	
(a) دوس DOS	(b) المترجم
(c) أدا	(d) ليس أي مما سبق
(٢٠) إذا صادف ..... خطأ اثناء التشغيل في أحد الأوامر فانه يتوقف حتى اصلاح هذا الخطأ ثم يستأنف تحويل البرنامج وتنفيذ الأوامر من حيث توقف.	

(a) لغة الآلة	(b) المجمع
(c) المترجم	(d) المفسر
(٢١) عند استخدام الحاسب لمعرفة أكبر قيمة بين عدة قيم، فإن الوحدة المسئولة عن إنجاز ذلك هي:	
(a) الذاكرة	(b) وحدة التحكم
(c) وحدة الحساب والمنطق	(d) وحدة التخزين
(٢٢) تصنف لغة فيجول بيزك Visual Basic من لغات:	
(a) مترجمات اللغات	(b) البرمجة الإجرائية
(c) نظام التشغيل	(d) البرمجة الشيئية
(٢٣) "123856.5" يمثل بيان نوعه	
(a) عددية	(b) كلمات
(c) أرقام صحيحة	(d) أرقام حقيقية
(٢٤) المصفوفات من البيانات	
(a) العددية	(b) الكلمات
(c) المنطقية	(d) المركبة
(٢٥) اسم يطلق على البرنامج أثناء تصميمه وتنفيذه	
(a) مشروع project	(b) المترجم
(c) التعليمات	(d) الأوامر
(٢٦) تستخدمه لغة فيجوال بيزك للترجمة الى لغة الآلة	
(a) المترجم	(b) المفسر
(c) a و b	(d) غير ذلك
(٢٧) إذا تم تعريف الربح على أنه مجموع الأيراد الإجمالي والتكاليف الكلية فإن الخطأ في هذه الحالة هو	
(a) أخطاء لغوية	(b) أخطاء منطقية
(c) كل من a و b	(d) أخطاء غير مقصودة
(٢٨) الأمر variable A=20, B: integer يستخدم في	
(a) تهيئة المتغير A بالقيمة الأولية ٢٠	(b) الإعلان عن المتغيرين A و B
(c) تحديد نوع A و B انهم integer	(d) كل ما سبق
(٢٩) تستخدم المحاكاة في عملية البرمجة عادة للتأكد من خلو البرنامج من	
(a) الأخطاء الغير شائعة	(b) الأخطاء اللغوية
(c) الأخطاء الشائعة	(d) الأخطاء المنطقية
(٣٠) من تراكيب الخوارزمية	
(a) التسلسل	(b) الاختيار
(c) التكرار	(d) كل ما سبق

٣١) هي مجموعة من الخطوات المنطقية التي يتم تنفيذها حسب ترتيب محدد يتصف بالدقة والوضوح والشمولية للوصول الى الحل الأمثل للمسألة:

(a) خريطة التدفق (b) المحاكاة

(c) الخوارزم (d) التوثيق

٣٢) يتم كتابته بأحد لغات البرمجة ويتم تحويله الى لغة الآلة لاحقا

(a) الخوارزمية (b) برنامج التنفيذي

(c) خريطة التدفق (d) برنامج المصدر

٣٣) من طرق صياغة الخوارزميات

(a) استخدام اللغات الطبيعية (b) استخدام خرائط التدفق


(c) استخدام الكود الزائف (d) كل ما سبق

٣٤) من أهمية استخدام خرائط التدفق

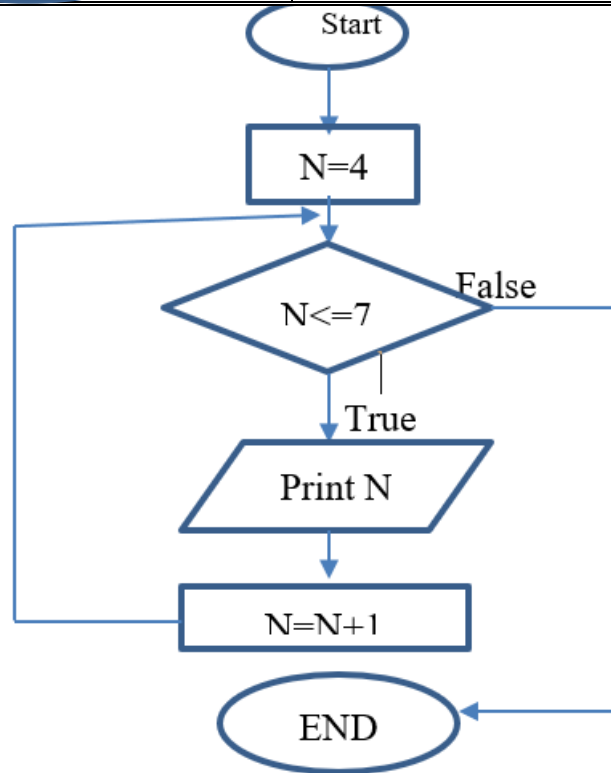
(a) صورة واضحة وكاملة للخطوات المطلوبة (b) يبين للمبرمج الأخطاء في البرامج

(c) يساعد المبرمج على إدخال تعديلات على البرنامج (d) كل ما سبق

٣٥) عند رسم خريطة سير العمليات لمسألة معينة فإن الرمز الذي يمثل حدث اتخاذ القرار هو:

(a)  (b) 

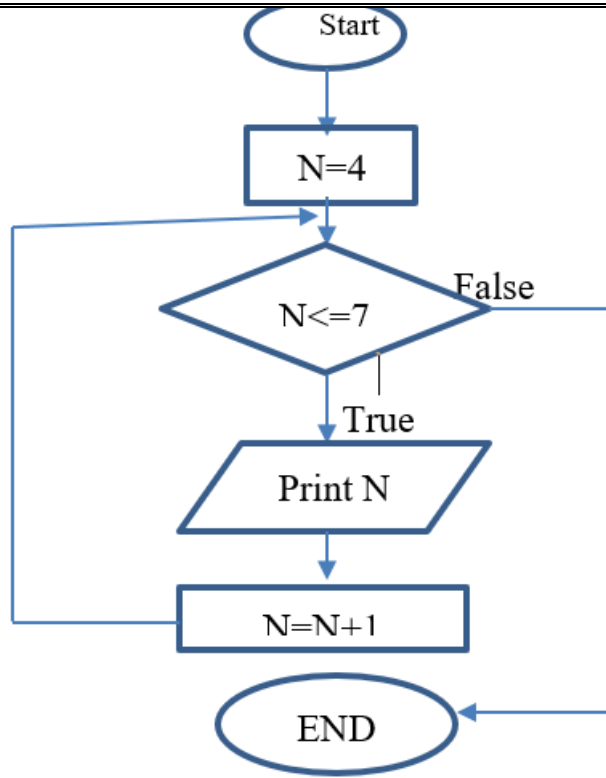
(c)  (d) 



٣٦) هذا الشكل هو

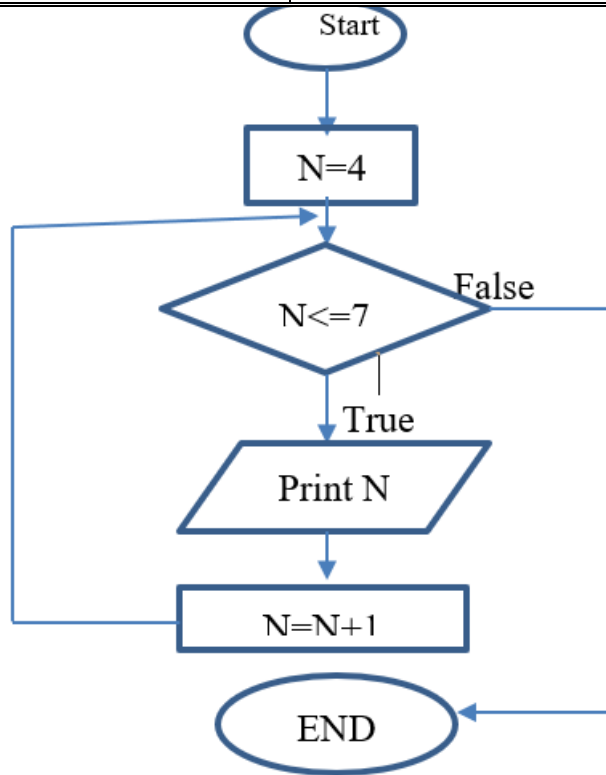
(a) خريطة تدفق (b) برنامج المصدر

(c) البرنامج التنفيذي (d) كل ما سبق



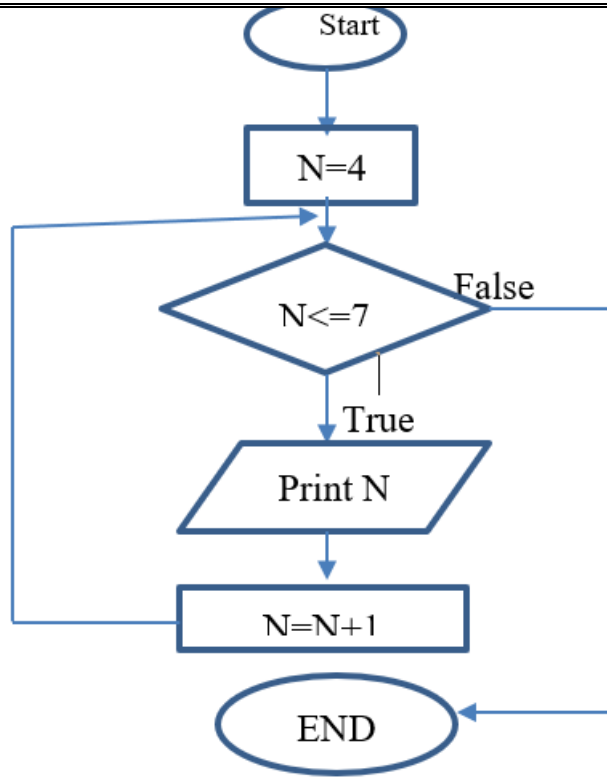
(٣٧) الغرض من هذا الشكل هو

(a) حساب العدد النهائي للأعداد الطبيعية	(b) طباعة الأعداد الطبيعية من ١ الى ٧
(c) طباعة الأعداد الطبيعية من ٤ الى ٧	(d) كل ما سبق



(٣٨) التعبير  $N=N+1$  يعنى

(a) زيادة قيمة المتغير N بمقدار ١	(b) جعل N قيمتها ٥
(c) تحويل N الى مقدار سابق	(d) غير ذلك



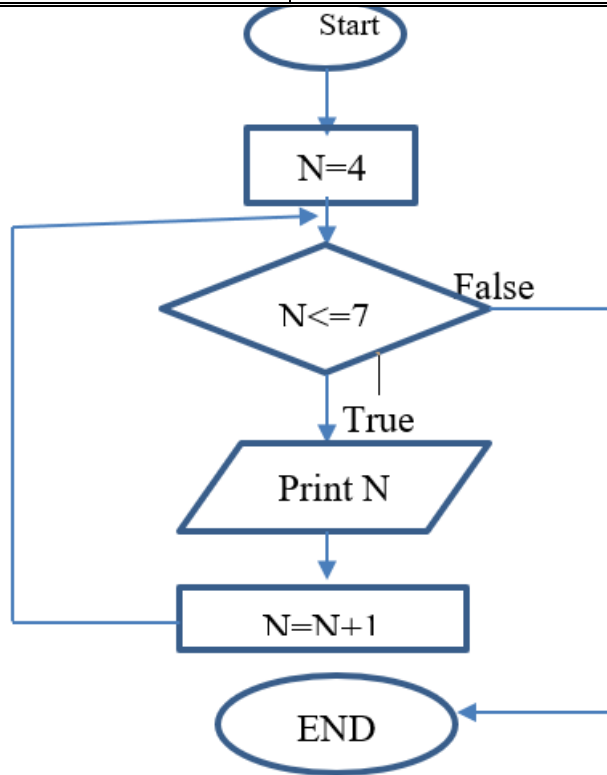
٣٩) الناتج الذي سيتم طباعته هو

(b) ١ و٢ و٣ و٤ و٥ و٦ و٧

(a) ٤ و٥ و٦ و٧

(d) ١

(c) ٤



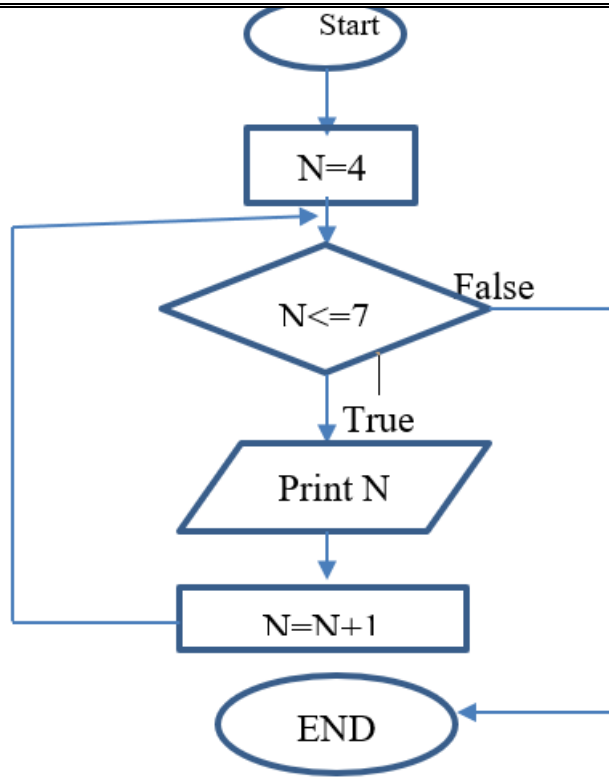
٤٠) عدد مرات تكرار لطباعة قيمة N هو

(b) ٣

(a) ٢

(d) ٥

(c) ٤



(٤١) في الشكل السابق قيمة N بعد نهاية التكرار هي

(a) ٥	(b) ٦
(c) ٧	(d) ٨
(٤٢) لحجز عدد من الأماكن في ذاكرة الجهاز نستخدم عادة	
(a) المتغيرات	(b) الدوال
(c) المصفوفات	(d) كل ما سبق
(٤٣) لكتابة برنامج بلغة الفيچوال بيسك والحصول على برنامج نهائي بامتداد OCX نختار نوع المشروع	
(a) STANDARD EXE	(b) ACTIVE DLL
(c) ACTIVEX CONTROL	(d) ACTIVE EXE
(٤٤) صندوق الأدوات الأساسية في الفيچوال بيسك يحتوي على كل ما يلي ما عدا	
(a) LABEL	(b) CMMAND
(c) CONTROL BOX	(d) LIST BOX
(٤٥) في برنامج الفيچوال بيسك يمكن إضافة أو حذف فورم من خلال:	
(a) نافذة ترتيب سطح المشروع	(b) نافذة الخصائص
(c) نافذة مستكشف المشروع	(d) صندوق الأدوات
(٤٦) الخاصية المسئولة عن عنوان النموذج الذي سيظهر للمستخدم هي:	
(a) Caption	(b) Control Box
(c) Border Style	(d) Icon
(٤٧) في الخاصية Max Button لو كانت قيمتها False فان	

(a) مفتاح التصغير في الفورم يكون غير نشط	(b) مفتاح التكبير في الفورم يكون غير نشط
(c) مفتاح التكبير في الفورم يكون نشط	(d) i و iii معا
(٤٨) لإمكانية تحريك الفورم أثناء التشغيل يجب أن يكون في خصائص الفورم	
(a) Moveable لها القيمة True	(b) Moveable لها القيمة False
(c) Moveable لها القيمة -1	(d) لا يمكن تحريك الفورم أثناء تشغيل البرنامج نهائيا
(٤٩) باستخدام الكود التالي "Form1.Caption = "NOTHING" فان نتيجته	
(a) تغيير عنوان الفورم الى NOTHING	(b) ليس له تأثير
(c) يقوم بمسح البرنامج والغائه من ذاكرة الجهاز	(d) يقوم بإلغاء زر الأمر الموجود
(٥٠) عند التعامل مع أداة TextBox فان الخاصية MaxLength لو كان لها القيمة صفر فان عدد الحروف المسموح بها	
(a) غير محدد	(b) صفر
(c) يجب تحديده من المستخدم	(d) ليس لها تأثير على عدد الحروف

إذا كانت القيم في خلايا النصوص كالتالي	
Text1.Text = 1      Text2.Text=22	
(٥١) ناتج الكود Text3.Text=Text1.Text + Text2.Text هو	
(a) ١٢٢	(b) ٢
(c) ٣	(d) ٢٣
(٥٢) ناتج الكود	
IF (VAL(TEXT2.TEXT)/2>=11) THEN	
TEXT3.TEXT="YES"	
ELSE	
TEXT3.TEXT="NO"	
END IF	
(a) 11	(b) YES
(c) NO	(d) غير ذلك